



發現 生活中的互動

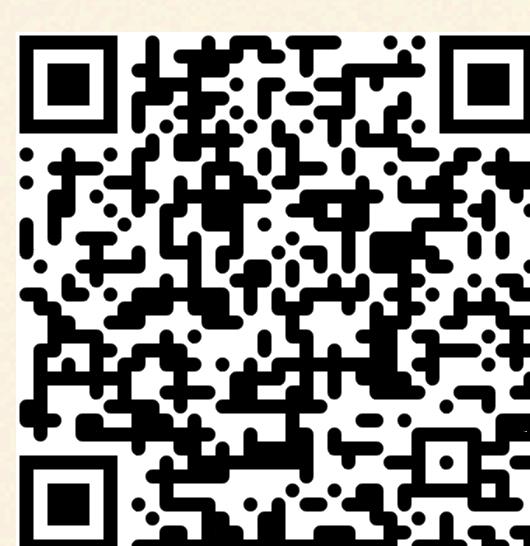
互動設計體驗營又要來告訴大家生活中的互動與樂趣，這次特別和啟聰學校合作，讓學生能更加認識聽障生的世界，深入了解聽障生的需求，設計專屬的AR互動繪本。同時也引導你進入AR、VR及互動設計的領域，瞭解AR的有趣與互動設計的意義。藉由設計思考的課程與實作，學習從生活觀察、創意思考、實作整合、及測試驗證，讓你的創意及想法可以具體的實踐。

互動設計體驗營

- 時間：113年7月8-9日 09：00~17：00
- 地點：大同大學經營大樓208A、B教室
- 人數：30人
- 報名期間：即日起 至 6月27日止
- 教師：黃臣鴻老師、王文嘉老師

主辦單位：大同大學媒體設計學系

聯絡人員：黃臣鴻老師 (02)77364778
chhuang@gm.ttu.edu.tw



報名連結



► 互動設計工作營 日程表

DAY1: 7/8 Tue 地點：大同大學經營大樓208A/B

08:30 ~ 09:00	報到
09:00 ~ 09:10	互動設計體驗營活動說明，致詞、破冰遊戲
09:10 ~ 09:50	主題說明 1. 主題：「聽障生在生活中會遇到的一些問題」 2. 介紹什麼是互動繪本？AR能怎麼運用？分享一些可愛的AR繪本作品影片或實體 3. 蒐集資料與簡單分享
09:50 ~ 10:30	走近聽障世界，學會更多理解
10:30 ~ 10:40	休息
10:40 ~ 11:30	設計思考、互動設計 - 「啟發創意：探索互動設計與設計思考的精髓」 1. 互動設計是什麼？ 2. 設計思考
11:30 ~ 12:00	遊戲設計、ARVR - 「玩出創新：探索遊戲設計與AR/VR/MR的無限可能」 1. 遊戲設計是什麼？ 2. AR、VR、MR？
12:00 ~ 13:30	中午休息
13:30 ~ 14:30	善用工具 (Unity + AR) – 「什麼是假、什麼是真」
14:30 ~ 15:30	去校園走走-大同大學導覽
15:30 ~ 16:00	休息
16:00 ~ 17:00	繪下你的想法 (設計思考-發想) - 繪本腳本企劃
17:00 ~	期待明天

► 互動設計工作營 日程表

DAY 2 : 7/9 Wed 地點：大同大學經營大樓208A/B

08:30 ~ 09:00	報到
09:00 ~ 10:00	設計概念發表 - 「向同學們分享你的故事吧!」
10:00 ~ 12:00	繪本製作 1. 繪本繪製(包含繪本、AR圖卡) 2. 數位內容製作(拍照、錄影) - 「影片製作中：我們的數位起點」
12:00 ~ 13:30	中午休息
13:30 ~ 15:00	影片匯入Unity、作品優化與整合、Unity問題解決
15:00 ~ 15:30	發表準備
15:30 ~ 16:50	作品發表及展示 (互動設計體驗營發表) - 「介紹你的作品，贏得掌聲」
16:50 ~ 17:00	大合照
17:00~	明年再見



Tatung University
Media Design